

# Autorapport (gratis versie)

## CHEVROLET CORVETTE



Het kenteken PM-31-04 hoort bij een Chevrolet Corvette. Deze auto (cabriolet) werd toegelaten op 01-07-1971. Het lege gewicht is 1.550 kg en de maximale toegestane massa is 1.900 kg.

### Inhoudsopgave

<a href="#">1. Algemeen</a>	<a href="#">7. Eigenschappen</a>
<a href="#">2. Uiterlijk</a>	<a href="#">8. Carrosserie</a>
<a href="#">3. Historie</a>	<a href="#">9. Afmetingen</a>
<a href="#">4. Status</a>	<a href="#">10. Massa</a>
<a href="#">5. Motor</a>	<a href="#">11. As #1</a>
<a href="#">6. Brandstof #1</a>	<a href="#">12. As #2</a>

## 1. Algemeen

Merk	Chevrolet
Model	Corvette
Handelsbenaming	Corvette
<a href="#">Bekijk volledig autorapport</a>	
<a href="#">Verkoop je auto zonder stress</a>	

## 2. Uiterlijk

Soort	Auto
Inrichting	Cabriolet
Kleur	Rood
<a href="#">Check schadeverleden</a>	

## 3. Historie

Datum eerste toelating	01-07-1971
Datum afgifte Nederland	22-11-2021
Datum laatste tenaamstelling	22-11-2021
<a href="#">Bekijk vorige eigenaren</a>	

## 4. Status

Terugroepactie	Nee
Verzekerd	Ja
Geïmporteerd	Ja
Geëxporteerd	Nee
Taxi	Nee
<a href="#">Ontdek land van herkomst</a>	

[Goedkope autoverzekering](#)

## 5. Motor

Aantal cilinders	8
Cilinderinhoud	5.736 cm <sup>3</sup>
Snelheid beperking	204 km/u

[Controleer kilometerstand](#)

## 6. Brandstof #1

Brandstof-nummer	1
Brandstof	Benzine
Emissieklasse	0
Vermogen	193,00 kW (263 pk)
Geluidsniveau rijdend	84 dB(A)
Geluidsniveau stationair	79 dB(A)
Geluidsniveau toerental	3.825 dB(A)

## 7. Eigenschappen

Aantal zitplaatsen	2
Aantal wielen	4
Aantal deuren	2

## 8. Carrosserie

Carrosserie-nummer	1
Categorie	M1
Type	AE
Type omschrijving	Cabriolet

Plaats chassisnummer

R. balk v. vooras

## 9. Afmetingen

Wielbasis

249 cm

## 10. Massa

Leeg gewicht

1.550 kg

Rijklaar gewicht

1.650 kg

Technisch limiet massa

1.900 kg

Wettelijk limiet massa

1.900 kg

## 11. As #1

As-nummer

1

Plaatscode

Voor

Spoorbreedte

149 cm

## 12. As #2

As-nummer

2

Plaatscode

Achter

Spoorbreedte

151 cm