

# Motorrapport (gratis versie)

## SUZUKI GSF1250A



Het kenteken MZ-ZS-20 hoort bij een Suzuki Gsf1250a. Deze motor werd toegelaten op 16-08-2011. Het lege gewicht is 236 kg en de maximale toegestane massa is 475 kg.

### Inhoudsopgave

<a href="#">1. Algemeen</a>	<a href="#">8. Eigenschappen</a>
<a href="#">2. Uiterlijk</a>	<a href="#">9. Carrosserie</a>
<a href="#">3. Fiscaal</a>	<a href="#">10. Afmetingen</a>
<a href="#">4. Historie</a>	<a href="#">11. Massa</a>
<a href="#">5. Status</a>	<a href="#">12. As #1</a>
<a href="#">6. Motor</a>	<a href="#">13. As #2</a>
<a href="#">7. Brandstof #1</a>	

## 1. Algemeen

Merk	Suzuki
Model	Gsf1250a
Handelsbenaming	Gsf1250a
Type	WVCH
Variant	2
Uitvoering	1
Typegoedkeuringsnummer	E4*2002/24*1300*02
<a href="#">Bekijk volledig motorrapport</a>	
<a href="#">Verkoop je motor zonder gedoe</a>	

## 2. Uiterlijk

Soort	Motor
<a href="#">Check schadeverleden</a>	

## 3. Fiscaal

Catalogusprijs	€ 7.999
BPM tarief	€ 940
<a href="#">Check huidige waarde</a>	

## 4. Historie

Datum eerste toelating	16-08-2011
Datum afgifte Nederland	16-08-2011
Datum laatste tenaamstelling	27-11-2024
<a href="#">Bekijk vorige eigenaren</a>	

## 5. Status

Terugroepactie	Nee
Verzekerd	Ja
Geïmporteerd	Nee
Geëxporteerd	Nee
Taxi	Nee
<b>Goedkope motorverzekering</b>	

## 6. Motor

Aantal cilinders	4
Cilinderinhoud	1.255 cm <sup>3</sup>

## 7. Brandstof #1

Brandstof-nummer	1
Brandstof	Benzine
Vermogen	72,00 kW (98 pk)
Geluidsniveau stationair	84 dB(A)
Geluidsniveau toerental	3.750 dB(A)

## 8. Eigenschappen

Aantal zitplaatsen	2
Aantal wielen	2

## 9. Carrosserie

Categorie	L3
Plaats chassisnummer	R. tegen balhoofd

## 10. Afmetingen

Wielbasis	149 cm
-----------	--------

## 11. Massa

Leeg gewicht	236 kg
--------------	--------

Rijklaar gewicht	251 kg
------------------	--------

Technisch limiet massa	475 kg
------------------------	--------

Wettelijk limiet massa	475 kg
------------------------	--------

## 12. As #1

As-nummer	1
-----------	---

## 13. As #2

As-nummer	2
-----------	---