

Motorrapport (gratis versie)

HONDA SC36



Het kenteken MH-BF-30 hoort bij een Honda Sc36. Deze motor werd toegelaten op 03-04-2000. Het lege gewicht is 215 kg.

Inhoudsopgave

| | |
|------------------------------|----------------------------------|
| 1. Algemeen | 7. Brandstof #1 |
| 2. Uiterlijk | 8. Eigenschappen |
| 3. Fiscaal | 9. Carrosserie |
| 4. Historie | 10. Afmetingen |
| 5. Status | 11. Massa |
| 6. Motor | |

1. Algemeen

| | |
|---|-------|
| Merk | Honda |
| Model | Sc36 |
| Handelsbenaming | Sc36 |
| Bekijk volledig motorrapport | |
| Verkoop je motor zonder gedoe | |

2. Uiterlijk

| | |
|--------------------------------------|-------|
| Soort | Motor |
| Check schadeverleden | |

3. Fiscaal

| | |
|--------------------------------------|---------|
| BPM tarief | € 1.439 |
| Check huidige waarde | |

4. Historie

| | |
|---|------------|
| Datum eerste toelating | 03-04-2000 |
| Datum afgifte Nederland | 14-04-2005 |
| Datum laatste tenaamstelling | 02-08-2024 |
| Bekijk vorige eigenaren | |

5. Status

| | |
|----------------|-----|
| Terugroepactie | Nee |
| Verzekerd | Ja |
| Geïmporteerd | Ja |
| Geëxporteerd | Nee |

| | |
|------|-----|
| Taxi | Nee |
|------|-----|

[Bekijk land van herkomst](#)[Goedkope motorverzekering](#)

6. Motor

| | |
|------------------|---------------------|
| Aantal cilinders | 2 |
| Cilinderinhoud | 996 cm ³ |

7. Brandstof #1

| | |
|--------------------------|------------------|
| Brandstof-nummer | 1 |
| Brandstof | Benzine |
| Vermogen | 72,00 kW (98 pk) |
| Geluidsniveau stationair | 89 dB(A) |
| Geluidsniveau toerental | 4.250 dB(A) |

8. Eigenschappen

| | |
|---------------|---|
| Aantal wielen | 2 |
|---------------|---|

9. Carrosserie

| | |
|----------------------|-------------------|
| Categorie | L3 |
| Plaats chassisnummer | R. tegen balhoofd |

10. Afmetingen

| | |
|-----------|--------|
| Wielbasis | 143 cm |
|-----------|--------|

11. Massa

| | |
|-----------------|--------|
| Leeg gewicht | 215 kg |
| Rijklar gewicht | 222 kg |