

# Caravanrapport (gratis versie)

## HOBBY 495 UL



Het kenteken 43-WJ-NV hoort bij een Hobby 495 UI. Deze caravan werd toegelaten op 31-08-2012. Het lege gewicht is 1.230 kg, het laadvermogen is 270 kg en de maximale toegestane massa is 1.500 kg.

### Inhoudsopgave

<a href="#">1. Algemeen</a>	<a href="#">6. Eigenschappen</a>
<a href="#">2. Uiterlijk</a>	<a href="#">7. Carrosserie</a>
<a href="#">3. Historie</a>	<a href="#">8. Afmetingen</a>
<a href="#">4. Status</a>	<a href="#">9. Massa</a>
<a href="#">5. Motor</a>	<a href="#">10. As #1</a>

## 1. Algemeen

Merk	Hobby
Model	495 UI
Handelsbenaming	495 UI
Type	30EG
Variant	D150
Uitvoering	02
Typegoedkeuringsnummer	E1*2007/46*0219*02
Fabrikant	Hobby Wohnwagenwerk GmbH
<a href="#">Bekijk volledig caravanrapport</a>	
<a href="#">Verkoop uw caravan</a>	

## 2. Uiterlijk

Soort	Caravan
Inrichting	Caravan

## 3. Historie

Datum eerste toelating	31-08-2012
Datum afgifte Nederland	31-08-2012
Datum laatste tenaamstelling	30-04-2021
<a href="#">Bekijk vorige eigenaren</a>	

## 4. Status

Terugroepactie	Nee
Geïmporteerd	Nee
Geëxporteerd	Nee

Taxi	Nee
------	-----

Goedkope caravanverzekering

## 5. Motor

Topsnelheid	100 km/u
-------------	----------

Snelheid beperking	100 km/u
--------------------	----------

## 6. Eigenschappen

Aantal wielen	2
---------------	---

## 7. Carrosserie

Categorie	O2
-----------	----

Plaats chassisnummer	R. balk
----------------------	---------

## 8. Afmetingen

Lengte	724 cm
--------	--------

Breedte	230 cm
---------	--------

Wielbasis	431 cm
-----------	--------

Afstand van koppeling tot achterzijde	719 cm
---------------------------------------	--------

## 9. Massa

Leeg gewicht	1.230 kg
--------------	----------

Laadbaar gewicht	270 kg
------------------	--------

Technisch limiet massa	1.500 kg
------------------------	----------

Wettelijk limiet massa	1.500 kg
------------------------	----------

## 10. As #1

As-nummer	1
-----------	---

Plaatscode	Achter
Hefas	Nee
Technisch limiet	1.500 kg
Wettelijk limiet	1.500 kg